

The overall goal of the project

RONNI is promotion of application of Robotics and Information and Communication Technologies (R&ICT) in education in order to overcome learning difficulties and raise the educational level of the young generation of the citizens. New innovative teaching strategies and methodologies transferable across the region will be proposed to support effective learning, including robot NAO, educational robots, flying robots, etc. By creating game-like learning environments children in standard and special schools will reveal their creativity and potential.

Target groups

- Teachers;
- Experts from governmental and nongovernmental organizations;
- Parents.

Duration of project implementation:

01.01.2018 – 31.12.2018

Main Activities

ACTIVITY 1 - Preparation of questionnaire and conducting a survey in Bulgaria, Greece and Croatia to identify needs of R&IT solutions for the classroom.

ACTIVITY 2 – Analysis and evaluation of commercial and own innovative R&ICT solutions for education.

ACTIVITY 3 – Preparation of project concept and workplan of proposed future strategic project .

ACTIVITY 4 – Setting up an transnational project partnership/ consortium of the future strategic project.

ACTIVITY 5 – Identification of funding options for the future project.

For more information:

<http://www.ir.bas.bg/RONNI>

Project Leader:

Assoc. Prof. Snezhana Kostova, IR-BAS

E-mail: kostovasp@yahoo.com

INCREASING THE WELL BEING OF THE POPULATION BY R&ICT BASED INNOVATIVE EDUCATION (RONNI)



The DSPF is part-financed by the European Union and the City of Vienna



Project Coordinator:
Institute of Robotics (IR-BAS)
Bulgarian Academy of Sciences

Project Partners:

PP1: Eastern Macedonia and Thrace Institute of Technology (EMaTTech), Kavala, Greece

PP2: University of Split (US), FESB, Split, Republic of Croatia

**ΕΝΙΣΧΥΣΗ ΤΗΣ ΕΥΗΜΕΡΙΑΣ ΤΟΥ
ΠΛΗΘΥΣΜΟΥ ΜΕΣΩ ΚΑΙΝΟΤΟΜΑΣ
ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ ΒΑΣΙΖΟΜΕΝΗ ΣΤΗ
ΡΟΜΠΟΤΙΚΗ ΚΑΙ ΣΤΙΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ (RONNI)**



Το DSPF χρηματοδοτείται μερικώς από την Ευρωπαϊκή Ένωση και την City of Vienna



Συντονιστής Έργου:

**Ινστιτούτο Ρομποτικής (IR-BAS)
Ακαδημία Επιστημών Βουλγαρίας**

Εταίροι Έργου:

PP1: ΤΕΙ Ανατολικής Μακεδονίας και Θράκης (EMaTTech), Καβάλα, Ελλάδα

PP2: Πανεπιστήμιο του Σπλιτ (US), FESB, Σπλιτ, Κροατία

Κύριες Δράσεις

ΔΡΑΣΗ 1 – Προετοιμασία ερωτηματολογίων και διεξαγωγή επισκόπησης στη Βουλγαρία, Ελλάδα και Κροατία για τον προσδιορισμό των αναγκών για εφαρμογή μεθόδων ρομποτικής και τεχνολογιών πληροφορικής (R&IT) στην αίθουσα διδασκαλίας.

ΔΡΑΣΗ 2 – Ανάλυση και αξιολόγηση εμπορικών και ιδιοκατασκευών R&IC τεχνολογιών για την εκπαίδευση.

ΔΡΑΣΗ 3 – Προετοιμασία της κεντρικής ιδέας και του σχεδίου εργασίας του μελλοντικού στρατηγικού έργου.

ΔΡΑΣΗ 4 – Σχηματισμός διακρατικής κοινοπραξίας έργου για το μελλοντικό στρατηγικό έργο.

ΔΡΑΣΗ 5 – Εντοπισμός πηγών χρηματοδότησης του μελλοντικού έργου.

Για περισσότερες πληροφορίες:

<http://www.ir.bas.bg/RONNI>

Υπεύθυνος έργου:

Αν. Καθηγήτρια Snezhana Kostova, IR-BAS

E-mail: kostovasp@yahoo.com

Υπεύθυνος έργου Ελλάδας:

Καθηγητής Καμπουρλάζος Βασίλειος, ΤΕΙ ΑΜΘ

E-mail: vgkabs@teiemt.gr

Γενικός στόχος του έργου

Το έργο RONNI προωθεί την εφαρμογή της Ρομποτικής και των Τεχνολογιών Πληροφορικής (R&ICT) στην εκπαίδευση, για την αντιμετώπιση των δυσκολιών μάθησης και τη βελτίωση του επιπέδου εκπαίδευσης της νέας γενιάς των πολιτών. Στα πλαίσια του έργου θα προταθούν νέες καινοτόμες στρατηγικές και μεθοδολογίες διδασκαλίας μεταβιβάσιμες σε όλη την περιοχή, για την υποστήριξη της αποδοτικής μάθησης, χρησιμοποιώντας ρομπότ NAO, εκπαιδευτικά ρομπότ, ιπτάμενα ρομπότ κ.α. Με την δημιουργία εκπαιδευτικών περιβάλλοντων τύπου παιχνιδιών στα τυπικά και τα ειδικά σχολεία, τα παιδιά θα αποκαλύψουν την δημιουργικότητα και τις δυνατότητες τους.

Ομάδες ενδιαφέροντος

- Δάσκαλοι.
- Ειδικοί από κρατικούς και μη-κρατικούς οργανισμούς.
- Γονείς.

Διάρκεια υλοποίησης του έργου:

01.01.2018 – 31.12.2018