

Цел на проекта:

Целта на проекта е да насърчи приложението на Роботиката и Информационните и Комуникационните Технологии (R&ICT) в образованието за преодоляване на обучителните затруднения и повишаване на нивото на образование на младото поколение. Ще бъдат предложени нови иновативни образователни стратегии и методологии за подкрепа на ефективното обучение като хуманоидни роботи, образователни роботи и др. Чрез използването на игровия подход в обучението и създаване на подходяща среда, децата в общообразователните училища и в училищата за деца със специални образователни потребности ще могат да развият своята креативност и потенциал.

Целеви групи

- Учители
- Експерти от правителствени и неправителствени организации
- Родители

Срок на изпълнение :

01.01.2018 – 31.01.2018

Основни Дейности

ДЕЙНОСТ 1 – Разработка на въпросник и провеждане на проучване в България, Гърция и Хърватия за идентифициране на нуждата от R&IT решения в образованието.

ДЕЙНОСТ 2 – Анализ и оценка на приложимостта на комерсиални и собствени R&ICT решения в образованието.

ДЕЙНОСТ 3 – Подготовка на концепцията и работните пакети на планирания бъдещ стратегически проект.

ДЕЙНОСТ 4 – Създаване на транснационални партньорства/ консорциум на бъдещия стратегически проект

ДЕЙНОСТ 5 – Идентифициране на възможностите за финансиране на бъдещия стратегически проект.

За повече информация:

<http://www.ir.bas.bg/RONNI>

Ръководител на проекта:

Assoc. Prof. S. Kostova

E-mail: kostovasp@yahoo.com

“ПОДОБРЯВАНЕ НА БЛАГОСЪСТОЯНИЕТО НА НАСЕЛЕНИЕТО ЧРЕЗ ИНОВАТИВНО ОБРАЗОВАНИЕ, БАЗИРАНО НА РОБОТИКАТА И ИНФОРМАЦИОННИТЕ ТЕХНОЛОГИИ” (RONNI)



The DSPF is part-financed by the European Union and the City of Vienna



Координатор на проекта:

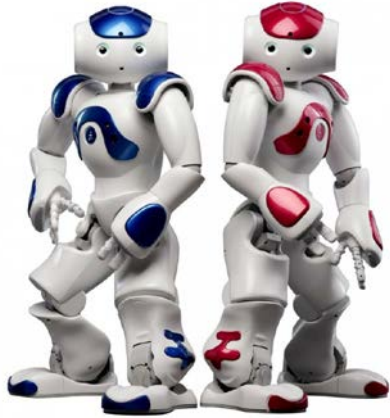
**Институт по Роботика (ИР-БАН)
Българска Академия на Науките**

Партньори:

PP1: Технологичен Институт на Източна Македония и Тракия (EMaTTech), Кавала, Гърция

PP2: Сплитски Университет (US), Хърватия

ХУМАНОИДЕН РОБОТ НАО



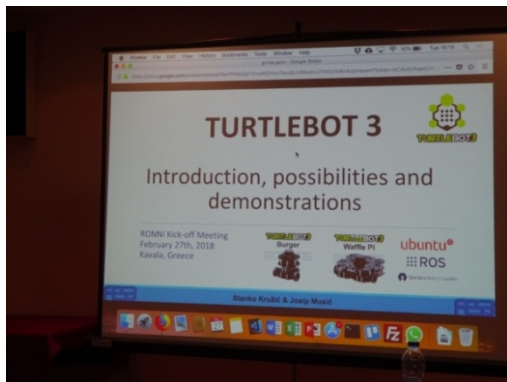
НАШИЯТ ЕКИП



LEGO MINDSTORMS



TURTLEBOT



WALKING ROBOT

